Trường THPT ĐỖ ĐĂNG TUYỂN
Tổ: TOÁN-TIN

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I - NĂM HỌC 2026-2027
MÔN: TIN HỌC 10 ICT – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT

TT	Chương/ Chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá									Tổng			Tỉ lệ % (điểm)
			TNKQ Nhiều LC			TNKQ Đúng-Sai			TỰ LUẬN						
			Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	
1	**CHỦ ĐỀ 1. MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC**	§1. Thông tin và xử lý thông tin.	3 (1,2,3)			1 (1a)	2 (1b,1c)	1 (1d)			ES1	4	2	5	27,5% (2.75đ)
		§2. Vai trò của thiết bị thông minh và tin học đối với xã hội	3 (4,5,6)									3			7,5% (0.75đ)
		§7. Thực hành sử dụng thiết bị số thông dụng				1 (2a)	2 (2b,2c)	1 (2d)				1	2	1	10% (1đ)
2	**CHỦ ĐỀ 2. MẠNG MÁY TÍNH VÀ INTERNET**	§8. Mạng máy tính trong cuộc sống hiện đại		2 (7,8)		1 (3a)	2 (3b,3c)	1 (3d)				1	4	1	15% (1.5đ)
		§9. An toàn trên không gian mạng	2 (9,10)	1 (11)		1 (4a)	2 (4b,4c)	1 (4d)				3	3	1	17,5% (1.75đ)
		§10. Thực hành khai thác tài nguyên trên Internet									ES2			4	10% (1đ)
3	**CHỦ ĐỀ 3. ĐẠO ĐỨC PHÁP LUẬT VÀ VĂN HÓA TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ**	§11. Ứng xử trên môi trường số. Nghĩa vụ tôn trọng bản quyền.		**1 (12)**					ES3			4	1		12,5% (1.25đ)
Tổng số lệnh hỏi			**8**	**4**	**0**	**4**	**8**	**4**	**4**	**0**	**8**	**16**	**12**	**12**	**40**
Tổng số điểm			**2.0**	**1.0**	**0**	**2.0**	**1.0**	**1.0**	**1.0**	**0**	**2.0**	**4.0**	**3.0**	**3.0**	**10**
Tỉ lệ %			**30**			**40**			**30**			**40**	**30**	**30**	**100**

BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I MÔN TIN – LỚP 10

TT	Chủ đề / Chương	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá	Mức độ nhận thức		Tự luận
				TNKQ		
				MC (4-1)	YN (4-4)	ES
1	**CHỦ ĐỀ 1. MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC**	§1. Thông tin và xử lý thông tin.	**Nhận biết:** - Khái niệm thông tin, dữ liệu. - Biết các bước của quá trình xử lí thông tin. - Nhận biết thiết bị số. **Thông hiểu:** - Phân biệt được thông tin và dữ liệu. - Hiểu cách chuyển đổi giữa các đơn vị. - Hiểu ưu việt của thiết bị số. **Vận dụng:** - Cách tìm dung lượng lưu trữ cho 1 lượng dữ liệu cho trước. - Các bước của quá trình xử lí thông tin.	3B	1B 2H 1V	ES1 (V)
		§2.Vai trò của thiết bị thông minh và tin học đối với xã hội	**Nhận biết:** - Biết được một số thiết bị thông minh thông dụng. - Biết các mốc thời gian xảy ra các cuộc cách mạng công nghiệp. - Biết các thành tựu nổi bậc của ngành Tin học. - Biết đặc điểm của các thiết bị thông minh.	3B		
		§7. Thực hành sử dụng thiết bị số thông dụng	**Nhận biết:** - Biết khái niệm và tên gọi khác của trợ thủ số cá nhân. - Biết được một số tính năng tiêu biểu của thiết bị số cá nhân thông dụng. **Thông hiểu:** - Hiểu được các hệ điều hành được sử dụng trên thiết bị số cá nhân, giao diện của chúng, các thao thác cơ bản. **Vận dụng** - Khai thác một số chức năng của thiết bị bị thông minh.		1B 2H 1V	
2	**CHỦ ĐỀ 2. MẠNG MÁY**	§8. Mạng máy tính trong cuộc sống hiện đại	**Nhận biết:** - Biết được phạm vi sử dụng của mạng LAN, Internet.	2H	1B 2H	

	TÍNH VÀ INTERNET		- Biết các thiết bị mạng sửa dụng trong mạng LAN, Internet. **Thông hiểu:** - Hiểu được sự khác biệt giữa mạng LAN và Internet. - Hiểu cách kết nối các thiết bị trong mạng LAN và Internet. - Hiểu được các loại dịch vụ đám mây cơ bản. **Vận dụng:** - So sánh được cách kết nối của mạng LAN và Internet.		1V	
		§9. An toàn trên không gian mạng	**Nhận biết:** - Biết cách bảo vệ dữ liệu cá nhân. - Biết các phần mềm độc hại có khả năng lây nhiễm. - Biết các biện pháp bảo vệ thông tin cá nhân. - Biết một số biện pháp phòng chống hành vi bắt nạt qua mạng. **Thông hiểu:** - Hiểu các loại phần mềm độc hại. - Hiểu các việc có thể làm và không thể làm khi tham gia trên không gian mạng. - Hiểu cơ chế hoạt động của virus, worm và trojan. **Vận dụng:** - Áp dụng được các biện pháp phòng chống hành vi bắt nạt qua mạng. - Vận dụng được cách phòng chống phần mềm độc hại.	2B 1H	1B 2H 1V	
		§10. Thực hành khai thác tài nguyên trên Internet	**Vận dụng:** - Khai thác được một số dịch vụ và tài nguyên trên internet.			ES2 (V)
	CHỦ ĐỀ 3. ĐẠO ĐỨC PHÁP LUẬT VÀ VĂN HÓA TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ	§11. Ứng xử trên môi trường số. Nghĩa vụ tôn trọng bản quyền.	**Nhận biết:** - Biết quyền tác giả. - Biết các hành vi vi phạm về đạo đức, pháp luật và văn hoá khi sử dụng mạng. **Thông hiểu:** - Hiểu các vấn đề cần quan tâm khi giao tiếp trên mạng để không bị vi phạm đạo đức và pháp luật.	1H		ES3 (B)
Tổng số lệnh hỏi				**12**	**16**	**12**
Tổng số điểm				**3đ**	**4đ**	**3đ**
Tỉ lệ %				**30%**	**40%**	**30%**

GV RA ĐỀ GV PHẢN BIỆN